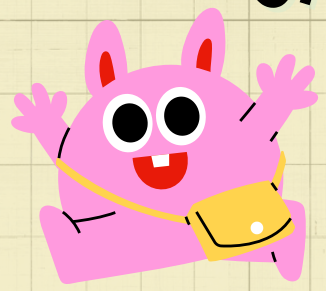
CAJA BLANCA, CAJA NEGRA, CAJA GRIS



	CAJA BLANCA	CAJA NEGRA	CAJA GRIS
DEFINICIÓN	Pruebas con conocimiento del código fuente.	Prueba sin conocimiento interno del sistema.	Pruebas con conocimiento parcial del sistema.
OBJETIVO	Verificar la lógica y el flujo del código	Validar la salida de un sistema basado en entradas	Identificar defectos tanto en la lógica como en la funcionalidad.
ENFOQUE	Enfocado en lógica interna y estructurada.	Enfocado en la funcionalidad y requisitos..	Combinar funcionalidad y lógica interna.
EJEMPLOS	Revisar el código de una función para asegurarse de que todos los caminos se ejecuten.	Probar una aplicación web ingresando datos y verificando resultados	Probar una API donde se conoce la estructura, pero no todos los detalles de implementación.